

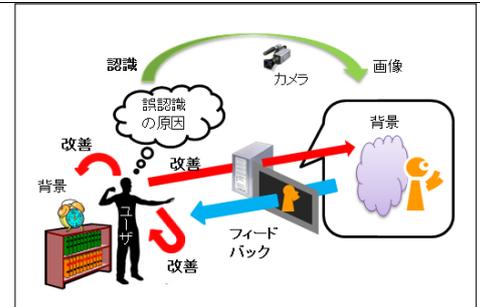
タイトル

## ジェスチャインタフェースのためのインタラクション設計

Interaction Design for Adaptive Gesture Recognition

## 概要

ジェスチャインタフェースの課題として、種々の環境に適応し、常に良好な認識状態を保つことがあげられる。そのために本研究はユーザの協力の下に頑健な認識を実現する手法を提案する。これは、画像認識状態をユーザへフィードバックすることで、ユーザに動作や周囲の環境を変更する必要性を認識させ、状況を改善するための支援行動へと誘導するものである。本発表ではこのような手法の構成をその試作によるデモンストレーションとともに説明する。



提案するインタラクションのモデル

URL <http://www.ccm.media.kyoto-u.ac.jp/>

## 産業界への展開例・適用分野

環境変化にロバストなジェスチャ認識。テレビ・ゲーム等の操作のための入力インタフェース。

## 研究者

	氏名	専攻	研究室	役職(学年)
展示担当者	中野 克己	学術情報 メディアセン ター	中村研究室	修士1年
	吉本 廣雅	学術情報メ ディアセン ター	中村研究室	特定研究員
	近藤 一晃	学術情報メ ディアセン ター	中村研究室	助教
	中村 裕一	学術情報メ ディアセン ター	中村研究室	教授