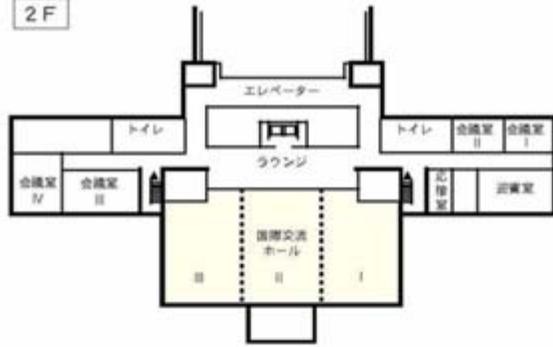


2F

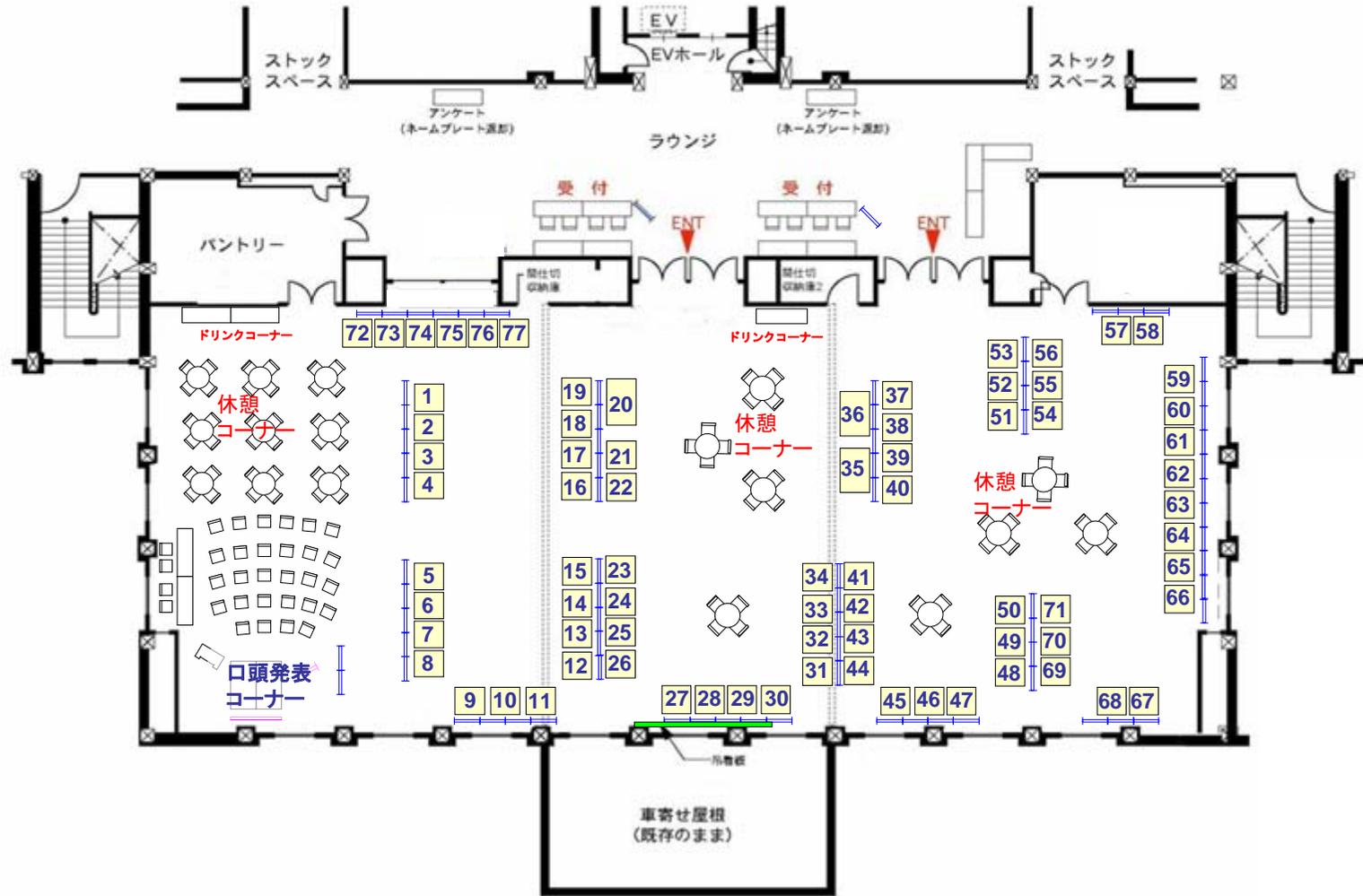


ICTイノベーション2010 会場マップ

日時：2010年2月19日（金）午後

於： 京都大学百周年時計台記念館

2F 国際交流ホール



ブース番号	タイトル	展示担当者	ブース番号	タイトル	展示担当者
1	入出力制約を考慮した実用的な制御系設計法	達見 良介	40	マルチコア計算機環境における高速特異値分解とその応用	木村欣司
2	DSM通信に対する最適化理論の適用	林 俊介	41	弾性・電磁波動問題における周期高速多重極法	新納 和樹
3	めっきの分子シミュレーションと産業への応用	金子豊	42	カーネル法を用いた資産配分関数の構築	山下 信雄
4	Usapi:ピアニストの個性を反映する演奏表情付けモデル	寺村佳子	43	タイミング情報を解釈に用いる音声対話システム	駒谷 和範
5	ICT支援によるスピーキングアクティビティの実践の試み	坪田 康	44	デジタル無線技術を用いた地球大気のレーダリモートセンシング	脇阪 洋平
6	情報通信・エネルギー統合技術の研究開発	岡部寿男	45	映像と生理指標を用いたHALのための盛り上がり分析	三宅 峰
7	高速フェージングチャネルにおける高効率伝送方式	磯貝 太嬉	46	低温環境下でTRPM8はサーモスタットとして働く。	田地野 浩司
8	Space-Time Block Code方式を用いた協力中継のリアルタイム屋外伝送実験	大石 裕司	47	非対称近傍関数による自己組織化マップの学習の高速化	太田 絵一郎
9	PDoS攻撃を抑制するためのパケット廃棄情報を用いたバッファ制御方式	岩成 祐樹	48	学習の位相的計算理論とそのグラフィカルなモデル化	杉山 麿人
10	簡易な装置を用いた超広帯域電磁波による防犯システム	松木優治	49	デジタル制御理論による新しい楽器音合成と画像・動画処理	小蔵 正輝
11	自習を中心とするプログラミング教育のための教科書デザイン	岡本雅子	50	データから学習されたカラー画像拡大フィルタ	前田 新一
12	動的に問題を生成する日本語学習支援システム	王 洪翠 (Wang Hongcui)	51	チンダル現象下でのレーザ光照射による三次元形状計測	小山 亮
13	エネルギーの情報化：電力フローの推定と制御	加藤丈和	52	人体表面を対象とした3次元力覚カメラの構築	那須 俊作
14	留学生のための多言語生活支援システム	嶋田 雅彦	53	仮想人体を使って熟練医の手術手技を学ぼう	桑 直人
15	運転行動モデルに基づく広域交通シミュレーション	中島 悠	54	電気機器設計のための実規模電磁界シミュレーション	高橋康人
16	人間とのインタラクションを用いた協調的物体認識	西谷 英之	55	ユーザとの相互作用を通じた画像分類システムの開発	岡田 将吾
17	京都大学における認証基盤の構築とIC身分証等の導入	古村 隆明	56	Interaction Carving: 対話的情報システムのユニバーサルデザイン	青山秀紀
18	見て便利・撮られても安心な「変身カメラ」	川西康友	57	信頼出来ないコンテンツプロバイダに対してもプライバシーとコンテンツの保護が可能なインターネットネット画像売買システム	岡田満雄
19	ケータイから言葉を拾って俳句する「HITCH HAIKU」	正善 照啓	58	自然言語の解析のためのテキストからの語彙の自動獲得	村脇 有吾
20	連携推進コーディネーションによるパナソニックとの共同研究の紹介		59	多面的比較検討を支援する情報提示手法	中村聡史
21	ソフトウェア・コンテンツ知財のライセンスについて		60	関係の深い理解と画像信憑性判定への応用	浅野泰仁・張信麟
22	情報学研究科同窓会		61	客の再試行挙動を考慮した大規模情報システムの性能評価	Phung-Duc Tuan
23	危機管理を目的とした状況認識を支援する言語資料解析システム (TRENDREADER : TR™)	佐藤 翔輔	62	視覚的な表象と個人に固有のコンテキストを持つ断片情報の活用環境のデザイン	日野 亜希子
24	挟み込む検索：間のもの発見	旭 直人	63	デジタル通信路を介した新たなロバスト制御理論の構築	石戸 優美子
25	緩和検索：各検索語への興味の度合いを伝えられる検索	金子恭史	64	生理指標に基づいた触察行為への人間-ロボット間マルチモーダル情報保障	鍵山 泰尋
26	Webにおける将来情報の分析・検索	金澤 健介	65	FD支援のための振り舞い情報付き講義アーカイブ	上田真由美
27	自然言語テキスト中の隠れた関係性の認識	笹野 遼平	66	アナロジーに基づくレストラン検索	加藤 誠
28	キラルを考慮したSVMによるリード化合物の探索	ジェービー・ブラウン	67	フィールド情報学的アプローチによる複数発話音声認識ロボットの開発	高橋 徹・辻 高明
29	医療の特徴を利用した医療情報検索技術	徳永 達也	68	海洋生物の摂餌行動のモニタリング技術の開発	奥山 隼一
30	Webサービスとサービス連携におけるプライバシー	川本 淳平	69	ゾウリムシは学習するか？	菱岡 宏之
31	CoHOG を用いた歩行者検出の実時間実装	廣本 正之	70	多文化組織における信用形成の論理モデルに関する実験	Julien Bourdon
32	猫の宙返りのポート・ハミルトン形式による制御	松中宏樹	71	感情知能の仮想技術サポートエンジニアへの応用	Andrey Kiselev
33	情報通信技術を応用したバイオテレメトリーシステムの高度化	三田村 啓理	72	知能情報学専攻の紹介	
34	6軸ロガーによる海洋動物の3次元運動再現手法の開発	野田琢嗣	73	社会情報学専攻の紹介	
35	・エコロジーとコンピューティング京都研究所 ・文化とコンピューティング京都研究所		74	複雑系科学専攻の紹介	
36	ICT連携推進ネットワークの活動		75	数理工学専攻の紹介	
37	並列計算機の性能を「最大限に」引き出すシミュレーション技術	岩下武史	76	システム科学専攻の紹介	
38	真のお手軽並列処理のためのスクリプト言語Xcrypt	平石 拓	77	通信情報システム専攻の紹介	
39	隠れマッチング問題の通信計算量と暗号への応用	照山順一			