

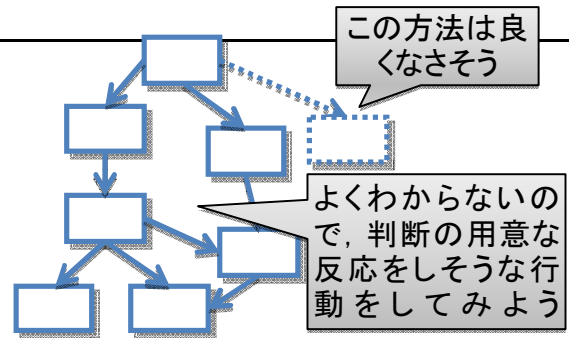
タイトル

## Interaction Carving: 対話的情報システムのユニバーサルデザイン

Interaction Carving for Universal Design of Interactive Support System

## 概要

様々なユーザーに対して適切な支援を行うための手法である Interaction Carving を提案する。これは、障害を持ったユーザーのための支援方法や、急いでいる・丁寧に教えて欲しいといった要望に応えるための支援内容などの様々な選択肢の中から、ユーザーが取った行動や支援に対する反応を伺うことで、どのような支援が適切であるかを動的に判断していく方法である。



Interaction Carving 概念図

URL <http://www.ccm.media.kyoto-u.ac.jp/>

## 産業界への展開例・適用分野

現在はスマートキッチンにおける検証を行っているが、ATMや自動券売機など不特定多数のユーザーによって使用されるシステムへの応用が期待できる。

## 研究者

	氏名	専攻	研究室	役職 (学年)
展示担当者	青山秀紀	学術情報メディアセンター	電気工学 中村研究室	博士2年
	近藤一晃	学術情報メディアセンター	電気工学 中村研究室	助教
	中村裕一	学術情報メディアセンター	電気工学 中村研究室	教授